



**AVIS PUBLIC  
DEMANDE D'AUTORISATION  
DE DÉMOLITION**

**26, Sunny Acres**

AVIS est par les présentes donné que la demande d'autorisation de démolition pour la propriété ci-dessus mentionnée a été transmise au Comité de démolition.

Le Comité se prononcera sur cette demande d'autorisation le **jeudi 13 septembre 2018 à 19 h.**

Le Comité siégera à l'hôtel de ville de Baie-D'Urfé sis au 20410, chemin Lakeshore.

Toute personne qui veut s'opposer à la démolition doit, dans les dix (10) jours de la publication de cet avis public ou, à défaut, dans les dix (10) jours qui suivent l'affichage de l'avis sur l'immeuble concerné, faire connaître par écrit son opposition motivée à la greffière au 20410, chemin Lakeshore, Baie-D'Urfé (Québec) H9X 1P7.

Les résidents intéressés auront aussi l'occasion d'exprimer leurs opinions verbalement lors de cette réunion.

Pour toute information, veuillez communiquer avec Philip Iacovone, directeur de l'urbanisme au 514 457-5339.

**DONNÉ** à Baie-D'Urfé, le 29 août 2018.

**PUBLIC NOTICE  
APPLICATION FOR  
AUTHORIZATION TO DEMOLISH**

**26 Sunny Acres**

NOTICE is hereby given that the application for authorization to demolish for the above-mentioned property has been transmitted to the Demolition Committee.

The Committee will render its decision on the application on **Thursday, September 13, 2018 at 7:00 p.m.**

The Committee will preside at the Baie-D'Urfé Town Hall located at 20410 chemin Lakeshore.

A person wishing to oppose the demolition must do so by writing to the Town Clerk at 20410 chemin Lakeshore, Baie-D'Urfé, Quebec, H9X 1P7, giving the reasons for objecting, within 10 days of publication of the public notice or, failing such notice, within 10 days following the posting of the notice on the immovable concerned.

Interested residents will also have the opportunity to express their opinions verbally at this meeting.

Information may be obtained from Philip Iacovone, Director of Town Planning at 514 457-5339.

**GIVEN** in Baie-D'Urfé, on August 29, 2018.